**Laravel – creación de proyecto**

1. instalar Composer (getcomposer.org) instalar laravel composer laravel/installer
2. crear proyecto (composer create-project laravel/laravel wander)
3. crear DB en phpmyadmin
4. actualizar el archivo .env con la conección a la DB
5. hacer migraciones\* (php artisan migrate para generar tablas de migraciones ya existentes - para crear migraciones nuevas php artisan make:migration nombre\_de\_migracion)
   * Solucion para error la 1ra vez que se corre una migración
     1. App>providers>AppServiceProvider
     2. Agregar Use\Illuminate\Support\Facades\Schema
     3. Public function boot() { Schema::defaultStringLenght(191); }
6. actualizar el modelo User
7. factories (actualizar UserFactory con campos del registro)
8. crear carpeta para guardar avatars dentro de storage - php artisan storage:link para hacer visible la carpeta desde la web.
9. seeders (php artisan db:seed)
10. ir al Register controller y actualizar campos en el validator (agregar mensajes de error) agregar formato de imagen a create.
11. crear rutas en el archivo routes>Web.php
12. crear template para páginas del sitio web (partials de php plano) resources>views>front template.blade.php
13. asociar con la nueva hoja de estilo public>css>app.css
14. crear carpeta de 'images' adentro de public para guardar las imagenes estaticas
15. crear vistas con parciales para navbar y footer
16. agregar lógica de validación de logueo para mostrar los botones del navbar (@guest @auth)
17. actualizar links con las rutas correspondientes en header y footer.
18. asociar con @extends('') las vistas parciales
19. crear vistas para cada página del sitio utilizando @extends('front.template')
20. agregar middleware para las rutas que precisan logueo de usuario
21. crear Modelos (Profile - Events - Posts)
22. Crear Controllers para cada Modelo
23. Generar Migraciones correspondientes
24. Crear Factories para los nuevos modelos (php artisan make:factory ModelFactory)
25. Sumar eventos al Seeder y correrlo
26. crear rutas
27. crear vistas
28. agregar relaciones entre tablas
    * 1 a N – el campo de referencia a la tabla relacionada se ubica en la tabla con N relaciones
    * 1 a 1 – el campo de referencia se ubica en la tabla que puede contener 0 datos
    * N a N – se precisa generar una tabla intermedia TablaA\_TablaB